

Nordwestdeutscher Volleyball-Verband e.V.



Ausschreibung „mobile FSJler“ im NWVV

Zeitraum: 1. August 2024 – 31. Juli 2025

Der Nordwestdeutsche Volleyball-Verband bietet zur kommenden Volleyball-Saison 2024/2025 bis zu 3 „mobile-FSJ“-Stellen über 12 Monate mit dem Schwerpunkt Kinder- und Jugendarbeit im Volleyball an. Die mobilen FSJler sind projektgebunden für bis zu vier Institutionen beschäftigt. Ein Viertel der Arbeitszeit wird über den NWVV abgedeckt und auch dort abgeleistet, die anderen Anteile werden durch Vereine oder Volleyball-Regionen sichergestellt. Einsatzstelle ist der NWVV, der die Einsätze koordiniert. Die Arbeitszeit wird zu $\frac{3}{4}$ im Heimatverein abgeleistet.

Anforderungsprofil

Als mobiler FSJler im NWVV bringst du folgende Dinge mit:

- Du kennst dich im Vereinsvolleyball aus;
- Du arbeitest gerne mit Kindern und Jugendlichen;
- Du bist motiviert, in deinen Partnerverein etwas zu bewegen;
- Du bist mobil und besitzt einen Führerschein und bestenfalls ein eigenes Auto;
- Du bist im August 2024 mindestens 18 Jahre alt;
- Du bist flexibel und absolut zuverlässig;
- Du hast ein großes Talent darin, dich selbst und deine Aufgaben gut zu organisieren und koordinieren.
- Du bist gewillt, eine Schiedsrichterlizenz zu erwerben oder bist bereits lizenziert;
- Du hast bereits einen Grundlehrgang in „Erste Hilfe“ absolviert oder nimmst an einem Lehrgang teil.

Aufgabenprofil

Zu deinen Aufgaben können gehören:

- Durchführung von Volleyballtraining mit Kindern und Jugendlichen im Verein;
- Gestaltung von Projekten zur Nachwuchsgewinnung;
- Unterstützung und Durchführung von Kooperationsmaßnahmen mit Schulen;
- Teilnahme an den Seminaren zur FWD-Trainerausbildung und zum FWD-Volleyball-Projekt;
- Unterstützung der Vereine in Verwaltungsaufgaben.

Sende den Bewerbungsbogen samt Lebenslauf und einer Kopie deines letzten Zeugnisses per Post oder Mail an:

Nordwestdeutscher Volleyball-Verband e.V.
z.Hd. Holger Zimmermann
Ferdinand-Wilhelm-Fricke-Weg 10
30169 Hannover

h.zimmermann@nwvv.de